**Какво научихте:**

1. Функция означава код с име. Използвайки името можем да извикаме функцията.
2. Функциите могат да приемат параметри – *тип име*, *тип име, …* . При извикване на функцията в кръглите скоби ще запишем стойностите на променливите, изброени като параметри
3. Връщането на стойност става с оператора return
4. Сложност на алгоритъм – съотношението на входните параметри с броя стъпки, които прави програмата
5. Рекурсия – функция, която извиква себе си.

**Задачи за домашна работа:**

Помислете:

1. Помислете какви плюсове ви носят функциите. Според вас правят ли програмата по-лесна за дебъгване?
2. Напишете int[] test = new int[5]; Какво се случи?

**Практически пример:**

Свалете Skeleton4 от GitHub и в src/main/java/app/Cntrl.java напишете функциите, приемащи два int параметъра – plus, minus, mul, div и връщат int стойност.